|  |  |
| --- | --- |
| ***OFPPT*** |  |
| **Office de la Formation Professionnelle**  **et de la Promotion du Travail** |

**Contrôle Continu 1**

**Module :** Adopter l'approche Agile

|  |  |
| --- | --- |
| **Filière : DD 2ème année Année de formation : 2024/2025** | ***Epreuve : Exposé*** |
| **Niveau : TS** | **Variante : 1** |
| **Durée : 2h00** | **Barème : 20 Pts** |

**Jeu SCRUMBLE.**

Le Jeu SCRUMBLE est un jeu de simulation qui permet de simuler le déroulement d'un projet SCRUM en générant des évènements et des problèmes au hazard.

En utilisant le kit mis a votre disposition par le formateur réalisez en équipe de 5 à 7 stagiaires les points suivants :

- Composez votre équipe et désigner un Scrum Master et Product Owner.  
- Choisissez un sujet de developpement d'un logiciel informatique.  
- Développez le backlog en rédigeant les user stories (entre 20 et 30 user storie)  
- Estimez la taille de chaque user story (XS, S, M, L ou XL) et estimez le nombre de tâches selon votre dette technique.  
- Estimez la valeur de cheque user story (de 1 étoile à 5 étoiles)  
- Estimez la charge de travail total, et tracez votre burn down référentiel (jour/nb valeurs).  
- Estimez la charge de travail total, et tracez votre burn up référentiel (jour/nb de tâches).  
- Choisissez les user stories de votre premier sprint, et commencez votre première journée, lisez attentivement le manuel du jeu avant de commencer. En cas de non compréhension des règles consulter le formateur.  
- A fin de soigner la communication visuelle, mettez à jour votre état d'avancement à la fin de chaque journée (burn down et burn up).  
- Préparez votre exposé accompagné d'un rapport à la fin de la simulation pour expliquer à vos collègues votre projet, les différents problèmes que vous avez rencontrer lors des sprints, les solutions que vous avez mis en place pour se rattrapez en expliquant le contenu de vos éléments visuels (artéfacts) (backlog, tableau kanban, burndown, burnup…)

**Barème :**

1 - Rédaction de la description du projet, version, composantes, epiques et besoins utilisateus (user Stories) **(5 pts)**

2 - Présentation générale de tous les artéfacts (backlog, burndown, burnup, tableau kanban…)**(4 pts)**

3 – Captures d'ecrans du travail réalisé sur Jira **(4 pts)**

4 – Liste de quelques problèmes rencontrés avec les mesures correctifs lors de la gestion du projet. **(3 pts)**

5 - Présentation orale du projet et argumentation des choix stratégiques pour le traitement des problèmes. **(4 pts)**